

СИМБИОЗ

2-4 игрока

15 минут

14+ лет



ПРАВИЛА ИГРЫ

СОСТАВ ИГРЫ

36 карт



Блокнот для подсчёта очков



РАСПРЕДЕЛЕНИЕ КАРТ ПО ТИПАМ

12



10



8



6



12



10



8



6

ОПИСАНИЕ КАРТЫ



Животное

на переднем плане

Время года

на заднем плане

Победные очки

в нижней части карты

ЦЕЛЬ ИГРЫ

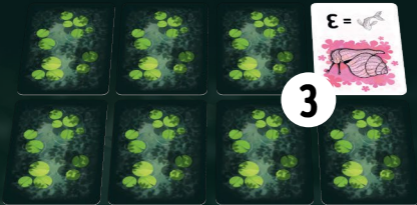
В настольной игре **СИМБИОЗ** каждый участник создаст свой собственный пруд из 8 карт.

Цель игры — создать пруд, который принесёт больше всего победных очков.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ ДЛЯ 3-4 ИГРОКОВ

- 1 Положите перед каждым игроком 8 карт взакрытую (лицевой стороной вниз) прямоугольником 4×2 — это **пруд** игрока.
- 2 Положите 4 карты в открытую (лицевой стороной вверх) в ряд в центре стола — это **река**. При игре втроём оставшиеся карты верните в коробку.
- 3 Все игроки **одновременно** открывают по 1 любой карте в своём пруду, переворачивая её лицевой стороной **вверх**.
- 4 Определите первого игрока – им может стать тот, кто последним видел **лягушку**. Далее игроки будут ходить по часовой стрелке.





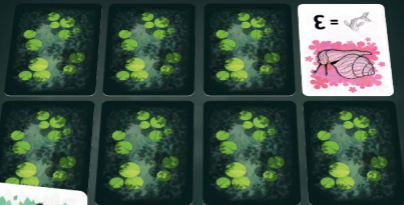
ХОД ИГРЫ

В свой ход выполните следующие действия.

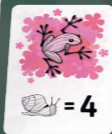
1. Выберите и возьмите 1 карту из реки **А**.
2. Выберите 1 любую карту в вашем пруду **Б**.
3. Поменяйте местами выбранную карту из пруда **Б** и выбранную карту из реки **А**.
 - Положите карту **А** в открытую в пруд на место карты **Б**.
 - Положите карту **Б** в открытую в реку на место карты **А**.

Важно. Если на шаге 2 вы выбрали открытую карту в вашем пруду, то, поменяв местами карты из пруда и реки, откройте 1 любую закрытую карту в вашем пруду.

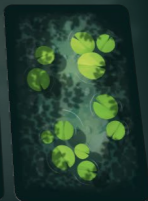
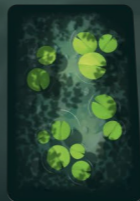
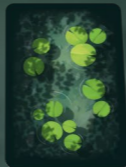
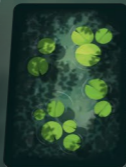
Таким образом, в конце хода у вас всегда будет на 1 открытую карту больше, чем в начале хода.



A



Б



ПОБЕДНЫЕ ОЧКИ

По типу начисления победных очков (ПО) карты бывают 2 типов.

1. Карты с фиксированным количеством ПО

Такие карты принесут указанное количество очков вне зависимости от их расположения в вашем пруду.

2. Карты с условием

Такие карты принесут ПО в зависимости от количества карт с указанным животным или временем года в определённой игровой области. Область, за которую будут начисляться ПО, зависит от расположения этой карты в вашем пруду.


- Карты **в левой колонке** принесут ПО только за карты в пруду вашего соперника слева.
- Карты **в 2 центральных колонках** принесут ПО только за карты в вашем пруду.
- Карты **в правой колонке** принесут ПО только за карты в пруду вашего соперника справа.

Пруд вашего
соперника слева




Река



2 ПО за каждую
карту  в пруду
соперника
слева
= 4 ПО



Ваш пруд

3 ПО за каждую карту  в вашем пруду
= 6 ПО

5 фиксиро-
ванных ПО
= 5 ПО

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда в пруду каждого игрока будет по 8 открытых карт.

Посчитайте полученные ПО за каждую карту в вашем пруду. Для удобства используйте блокнот.

Сложите ПО за все карты. Игрок, набравший больше всего очков, становится победителем.

В случае ничьей претенденты делят победу — у них настоящий симбиоз, поздравляем!



Вика



Лука



Ника



НИКА

8	4	8	8
0	9	0	5

42

ДУЭЛЬНЫЙ РЕЖИМ

1 НА 1

В дуэльном режиме **в реке** будет **8 карт**, выложенных прямоугольником 4×2. **Река** одновременно является соседним прудом для каждого игрока (у одного – слева, у другого – справа).

Во время подготовки к игре карты в нижнем ряду **реки** положите **в открытую**, а карты в верхнем ряду **в закрытую**.

В свой ход вы можете выбрать любую из 8 карт в **реке**. Если вы выбираете закрытую карту, посмотрите её перед тем, как выбрать карту для обмена в своём пруду.

Важно. Помните, что во время обмена вы кладёте карты в пруд и в реку в открытую.

В конце игры, если в **реке** остались закрытые карты, переверните их.

При подсчёте очков 2 карты в вашем пруду, лежащие в колонке со стороны **реки**, принесут ПО за карты в **реке**.

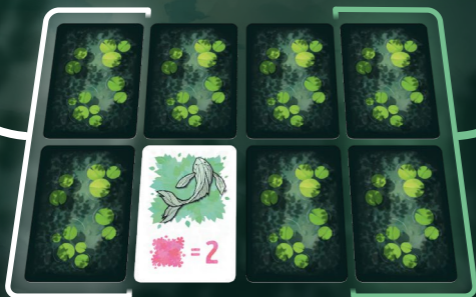
Пруд соперника



Река



Ваш пруд



КОМАНДНЫЙ РЕЖИМ

2 НА 2

В командном режиме вы сыграете командами по 2 игрока.

Игроки, чьи пруды расположены друг напротив друга, входят в одну команду.

Подготовка и сама игра проходят по обычным правилам.

Главное отличие данного режима заключается в подсчёте очков: ваши карты в левой и правой колонках принесут вам ПО за карты в пруду вашего **товарища по команде**.

В конце игры сложите очки обоих игроков **в каждой команде**. Побеждает **команда**, набравшая больше ПО.





Авторы: **Жереми Партинико**
и **Кристель Партинико**
Художник: **Батист Перез**
Графический дизайнер: **Анж Юбер**
Редактор правил: **Поль Аль Вирзо**
Издатель: **Йоанн Броголь**



Subverti

