




СОВМЕСТИМОСТЬ

«Орифламма. Пламя войны» – это самостоятельная игра, но при этом она совместима с первой игрой в серии «Орифламма». Вы можете объединить карты персонажей и интриг из обеих игр, следуя правилам ниже.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Перед началом подготовки к игре по стандартным правилам один из игроков берёт все карты одной семьи из обеих игр. В соответствии с таблицей ниже он составляет из них 5 стопок карт. Каждая стопка перемешивается отдельно.
- Затем этот игрок создаёт комбинацию из 10 карт, набирая их случайным образом из данных стопок (в соответствии с таблицей).
- Другие игроки выбирают для себя семью и набирают ту же комбинацию карт.
- Далее следуйте стандартным правилам подготовки к игре.

СТОПКА № 1	СТОПКА № 2	СТОПКА № 3	СТОПКА № 4	СТОПКА № 5	
Взять 1 карту	Взять 1 карту	Взять 2 карты	Взять 2 карты	Взять 4 карты	
Заговор Комбинация	Засада Ловушка	Королевский указ Яд Подмена Подкуп	Солдат Лучник Головорез Аптекарь	Наследник Лорд Шпион Подражатель	Королева Принц Интриганка Преступник

FAQ: Карта «Подражатель», копирующая карту «Принц», применяет лишь эффект «Получи 1 ». Даже если карта «Подражатель» была открыта в этом ходу, она не может применить эффект принца «Если активировал сам...». Подражатель всегда копирует только эффект карты, но не её имя.

**ВОСПОЛЬЗУЙТЕСЬ ЭТИМ ВЕБ-САЙТОМ
ДЛЯ АВТОМАТИЧЕСКОГО СОЗДАНИЯ
НАБОРА КАРТ**

<https://oriflamme.games/>