

# ПРАВИЛА ИГРЫ **ВИКТОРИНА** ДЕРЕВО ЗНАНИЙ



Привет! Давай знакомиться! Я бельчонок Викторёнок, а как тебя зовут? Давай вместе сыграем в викторину! Ответь на мой вопрос правильно – и поймаешь бельчонка, который поможет подрасти твоему дереву знаний! Интересно, у кого вырастет самое высокое дерево?

## СОСТАВ ИГРЫ

45 карточек викторины



Сторона  
с заданием



Сторона  
с деревом

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Посчитай каждого, кто будет играть в викторину. За каждого игрока возьми по 5 карточек, если ты играешь 1, возьми 10 карточек. Перемешай взятые карточки и положи их стопкой стороной с заданием вверх. Это будет стопка заданий.

Вместе решите, кто начнёт игру. Например, это может быть тот, кто недавно видел белку (живую или на картинке).

## ХОД ИГРЫ

В свой ход внимательно посмотри на верхнюю карточку в стопке. В центре карточки – задание, по краям – варианты ответа.



Какой ответ лучше подходит к заданию? Возьми пальчиками карточку за сторону с подходящим ответом.

Теперь переверни карточку и посмотри на оборот.

Если твои пальчики схватили бельчонка, значит, ты ответил правильно! Положи карточку перед собой деревом вверх. Полученные тобой карточки, клади рядом так, чтобы ваше дерево росло.



Если на обороте карточки с выбранной стороны бельчонка нет, увы, ответ неправильный. Верни карточку под низ стопки.

Ход передаётся игроку слева.

*Внимание! В игре встречаются «хитрые» карточки. Они отмечены символом ★. На этих карточках к центральной картинке подходят сразу 3 ответа, а один будет лишним. Найди именно лишний ответ! Родители, обратите внимание детей на хитрость таких карточек!*

## КОНЕЦ ИГРЫ

Когда закончатся карточки в стопке заданий, посмотри, у кого получилось самое высокое дерево (также можно посчитать бельчат на деревьях). Этот игрок побеждает в викторине.

Если у нескольких игроков выросли деревья одинаковой высоты, давай поздравим каждого из них!

