

little ASSOCIATION

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Игровой комплект

X 30



Возраст: от 2,5 до 5 лет

Количество игроков: 2–4

Продолжительность игры: 10 минут



Игровой комплект

3 животных (1 кролик, 1 лягушка, 1 корова)

3 карточки «миры» (огород, пруд, луг)

30 карточек с изображениями предметов, принадлежащих к разным мирам

Мир кролика: огород

морковка
салат
ежик
улитка
лейка
грабли
чучело
кролик
корзина
помидор



Мир лягушки: пруд

камыш
бабочка
утка
лягушка
стрекоза
рыбка
черепаха
утёнок
цапля
лодка



Мир коровы: луг

поилка
яблоко
колокольчик
загородка
птичка
мак
кувшин с молоком
корова
улей
пчела



Подготовка к игре:

Кролик, корова, лягушка, а также три карты «миров» размещаются в центре стола.

30 карт перемешиваются и кладутся кучкой в центре стола – это колода, из которой берутся карты во время игры.

Ход игры:

Самый младший игрок открывает одну карту из колоды.

Все дети, участвующие в игре, смотрят на эту карту и стремятся определить, к какому миру принадлежит изображенный на ней предмет. Когда игрок понимает это, он как можно скорее ставит соответствующее животное на карту этого мира.

Тот, кто первым поставил животное правильно, забирает себе открытую карту.

(Пример: на открытой карте изображена рыбка. Она принадлежит к миру лягушки, т.е. пруду. Тот, кто первым поставит лягушку на карту мира «пруд», выигрывает карту «рыбка»).

Если игрок ошибается, то он кладет в низ колоды карту, которую он выиграл ранее (если у него еще нет ни одной карты, то он не делает ничего).

Затем тот игрок, который сидит слева от самого младшего, открывает следующую карту, и игра продолжается. И так далее.

Кто выигрывает?

В зависимости от желательной продолжительности игры, игроки могут перед началом игры решить, что в игре побеждает:

- игрок, который выигрывает наибольшее количество карт к тому моменту, когда в колоде не остается больше карт,
- **либо** игрок, который первым выигрывает 5 карт.